

РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА ПО ШАХМАТАМ С ВИДЕО-КОНТРОЛЕМ

Каждому участнику потребуется:

1. Компьютер или ноутбук для игры
2. Телефон или ноутбук с камерой для видеотрансляции
3. Приложение Zoom Cloud Meetings ([Android OS](#) / [iOS](#)), бесплатный тариф
4. Безлимитный интернет (чтобы не волноваться из-за видеотрафика)
5. Рекомендуется крепление для телефона или штатив

ОБЩИЕ ПРАВИЛА ИГРЫ С ВИДЕОКОНТРОЛЕМ

1. В комнате, откуда участник играет, не должно быть посторонних шумов - телевизора, музыки, посторонних разговоров, подсказок.
2. Во время игры участник смотрит в экран монитора, не оглядывается по сторонам. Отходить можно, если ваша партия в текущем туре закончилась.
3. Запрещено использование посторонней помощи и средств общения: телефонов, наушников, мессенджеров и других программ.
4. Все требования регламента должны исполняться неукоснительно.

В случае нарушения правил, судья вынесет предупреждение, а при повторном нарушении может исключить участника из турнира.

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ ТУРНИРА

1. Подготовка участников к турниру

- 1.1. Установите на свой телефон приложение Zoom Cloud Meetings.
- 1.2. Найдите точку, на которой можно будет установить телефон для трансляции (примерно 80 см в сторону от плеча, желательно левого). Камера должна захватывать торс, голову, руки, а также происходящее на экране монитора. Телефон установите **горизонтально**. Пример:



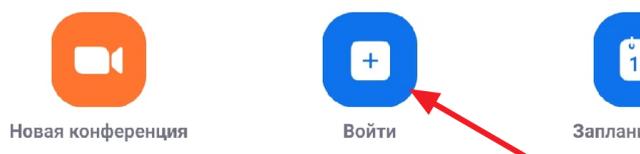
- 1.3. В случае, если оборудования для организации видео-контроля на каждого участника не хватает, допустимо использовать 1 камеру на несколько участников. Всех участников и происходящее на их экранах должно быть четко и хорошо видно. Используйте столько камер, сколько потребуется, не старайтесь охватить 1 камерой всех участников, если при этом страдает качество. Идеальный вариант, все таки 1 камера, на 1 участника.



- 1.4. У игроков не должно быть при себе устройств принимающих сигналы (мобильные телефоны, электронные часы, планшеты и т.д.). На столе перед игроком не должны находиться посторонние предметы. Длинные волосы должны быть собраны в прическу, так чтобы было видно отсутствие наушников.
- 1.5. Убедитесь, что телефон или камера установлены надежно. Вам могут помочь штативы и прочие держатели для телефонов.
- 1.6. Убедитесь, что телефон в этой точке можно подключить к зарядному устройству.
- 1.7. Убедитесь, что комната будет хорошо освещена. При плохом освещении экран монитора засвечивается - исправить это можно, понизив яркость монитора. Если освещение слишком сильное (из больших окон), экраны также могут засвечиваться.

2. Подключение к видеоконференции

- 2.1. Подключиться к конференции Zoom необходимо за полчаса до старта турнира. Данные для подключения будут предоставлены капитанам команд до начала турнира.
- 2.2. Откройте приложение Zoom на телефоне и нажмите “Войти”:



- 2.3. Введите полученный идентификатор конференции, а также имя. Имя должно совпадать с вашим логином на шахматышколе.рф. В случае, если на каждого участника по отдельной камере. Либо совпадать с названием команды на шахматышколе.рф (название вашего учебного заведения) в случае, если 1 камера используется для наблюдения за несколькими участниками. Если у вас используется несколько камер, просим перед названием команды ставить номер (1, 2, 3 и т.д.), а название команды писать одинаковое для каждой

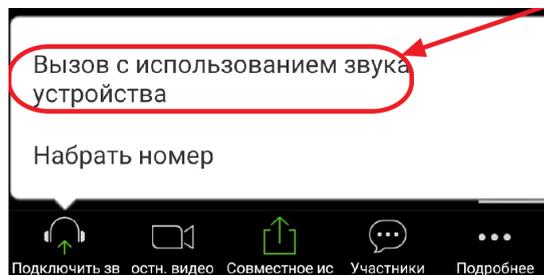
камеры, чтобы не путать наблюдателей.



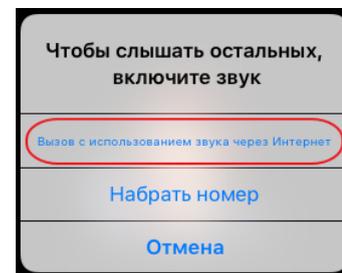
2.4. На следующем экране введите пароль для присоединения.

2.5. Подключите звук устройства. Компьютер предложит это при подключении, на мобильных устройствах необходимо нажать на иконку наушников и выбрать выделенную опцию.

Android:



iOS:



3. После подключения к видеоконференции

- 3.1. Убедитесь, что игроки команды зашли в игровую зону шахматышколе.рф под своими логинами и паролями, которые использовались в Региональном этапе.
- 3.2. На компьютерах для игры закройте все программы кроме браузера. В браузере должна быть открыта только одна вкладка - шахматышколе.рф
- 3.3. Чтобы посторонние звуки не создавали фон и не мешали другим участникам турнира, просим выключить динамики на устройствах игроков, а также отключить по возможности все внешние источники шума (например, звонки на урок).
- 3.4. **Если для видеонаблюдения используется мобильное устройство**, включите режим «Без звука», чтобы участников команды не отвлекали звонки и оповещения.
- 3.5. Отключите все динамики устройств, подключенных к Zoom кроме 1 на помещение для общения с судьей. Динамик на мобильном устройстве полностью отключить не получится, но можно сделать звук почти неслышным. Для этого сначала в верхнем левом углу экрана Zoom выключите громкую связь - если иконка динамика выглядит как первая из приведенных ниже, нажмите на нее, чтобы она превратилась во вторую:



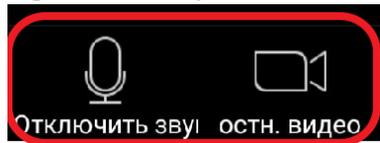
- 3.6. Затем понизьте громкость телефона до минимума.

4. Проверка участников

- 4.1. За 15 минут до старта турнира судья начнет проверку игроков. В случае, если у каждого участника отдельная камера, судья будет по очереди называть имена участников команды. Услышав свое имя участник должен обернуться в камеру, чтобы было видно лицо, представиться (проверка микрофона).
- 4.2. В случае, если у вашей команды несколько игроков на 1 камеру, после того, как судья попросит представиться вашу команду, игроки должны по очереди, начиная с первой доски и далее обернуться на камеру, громко и четко назвать свои Фамилию и имя.

5. Последние приготовления перед стартом

- 5.1. Убедитесь, что и микрофон, и камера на снимающем устройстве работают: посмотрите на иконки камеры и микрофона - они должны выглядеть как на картинке внизу. Если одна из них зачеркнута, коснитесь ее, чтобы включить.



ВНИМАНИЕ: Если в помещении более одного снимающего устройства, микрофон должен быть включен только у одного из них - расположенного ближе к игрокам.

- 5.2. В верхнем левом углу экрана Zoom выключите громкую связь - на всех устройствах в помещении, кроме одного (для связи с судьей). Если иконка динамика выглядит как первая из приведенных ниже, нажмите на нее, чтобы она превратилась во вторую.



- 5.3. Если вы используете в качестве камеры телефон, то понизьте громкость телефона до минимума.
- 5.4. После окончания всех приготовлений ждите начала турнира, ровно в указанное время турнир стартует и начнется жеребьевка 1го тура. Со старта турнира и до начала 1го тура будет пауза в 60 секунд. Когда до начала тура останется меньше 30 секунд, появится маленькое окошко турнира – игроки могут нажать на него, чтобы перейти на экран турнира с турнирной таблицей и чатом. Даже если этого не сделать, в момент начала игры доска откроется сама.

6. Игра и чат турнира

- 6.1. Во время турнира общение игроков с судьями происходит через руководителя команды, а также, в случае необходимости, письменно в чате турнира. Четко и незамедлительно исполняйте любые указания судьи, обращенные к вашей команде. Во время игры вы можете находиться в помещении с игроками и следить за соблюдением дисциплины. Просим вас не переговариваться с игроками, не подходить к их компьютерам, не давать подсказок.
- 6.2. Во время игры участники не должны разговаривать между собой и с руководителем команды. Запрещено что-то выкрикивать во время партии и комментировать ее ход.
- 6.3. Попросите участников четко и незамедлительно исполнять любые указания судьи. В случае, если на сообщения судьи в чате нет реакции, судья может обратиться к игрокам по голосовой связи.
- 6.4. Если участнику необходимо отойти в туалет, следует доиграть партию - контроль времени небольшой. В крайнем случае можно отпроситься у судьи.

Игровое время, потерянное в этот момент, не возвращается. Мы просим свести такие походы к минимуму и убедить участников стараться завершать все свои дела между партиями.

- 6.5. После завершения партии участники покидают свое игровое место до начала следующего тура. Рекомендуется оставаться в помещении, чтобы не пропустить начало следующего тура, допустимо отсесть или отойти на расстояние нескольких метров от играющих. Каждый следующий тур начинается через 2 минуты после завершения последней партии предыдущего тура.

Приятной игры!